

# Coast Lesson 1

HOW-TO FÜR WEITE, FALLENDE ODER STEIGENDE KURVEN

Diese Art Kurve ist relativ "tricky": Wenn Sie abfällt, ist man leicht zu schnell und kommt vor allem wenn man mit Tastatur fährt sehr schnell ins sliden.

Wenn Sie andererseits bergauf geht, geht man gerne zu früh vom Gas, und verliert dadurch einiges an Zeit.



Damit genau diese Fehler nicht mehr (so oft) passieren, zeig ich dir jetzt, wie man diese Kurven am Besten fährt.

**GRUNDSÄTZLICHES:** Versuch immer, diese Kurven wirklich „rund“ zu fahren, das heißt, außen anfahren, um am Scheitelpunkt relativ nah innen fahren zu können. Danach wieder langsam beschleunigen und wiederum sanft "auslenken".

**Hier einmal eine bildliche Beschreibung:**



## WALLRIDES:

Ab und zu gibt es schnelle Strecken, bei denen man vor den Kurve sehr viel langsamer werden muss, um sie gut nehmen zu können. Hier kann es manchmal sinnvoll sein, nicht vom Gas zu gehen und an der äußeren Wand der Kurve zu "riden". Dies nennt sich "Wallride".

Jedoch verliert man bei einem Wallride ziemlich viel Geschwindigkeit, das heißt er bringt bei dieser Art Kurve erst einen Zeitgewinn ab einem Speed von mindestens 190.

Jedoch hängt die Rentabilität sehr davon ab, was danach kommt. Sollte kurz nach dem Wallride eine Kurve kommen, die man trotz des Wallrides ohne sliden nehmen kann, zahlt es sich sogar schon bei rund 185 aus. Das kommt jedoch auch sehr darauf an, wie gut du die Kurve ohne Wallride fahren könntest. Wenn du sie noch nicht ganz sicher kannst, ist es ab einem Speed von 180 sinnvoll, einen Wallride durchzuführen.

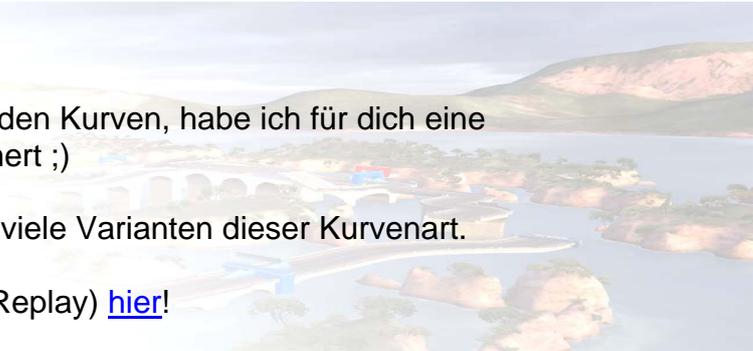
Sollte nach der Wallridekurve eine lange Gerade kommen, ist man erst ab einem Speed von ca. 193-195 schneller mit Wallride.

## ÜBEN:

Zum üben dieser weiten, abfallenden Kurven, habe ich für dich eine kleine Strecke zusammengezimmert ;)

Er ist relativ kurz, aber beinhaltet viele Varianten dieser Kurvenart.

Downloade den Track (inklusive Replay) [hier!](#)



## ERWEITERTE TIPPS FÜR PRO'S

Bei dieser Kurvenart gibt's diesen Punkt, wo das Auto fast abhebt. Er ist ziemlich weit innen bei schneller Fahrt zu spüren. Wenn man durchgehend lenkt, kann es aufgrund dieser kurzen Instabilität schnell zum Slide kommen.

Deshalb kann es nützlich sein, an diesem Punkt kurz nicht zu lenken, um auf Vollgas bleiben zu können, und nachdem der Wagen wieder stabil steht, die Kurve „fertig“ zu fahren. Hierzu habe ich ein kurzes Video gemacht:

**Bergauf:**

<http://tmlounge.aero-studios.at/how-to-coast/videos/coast-trick-1.wmv>

**Bergab:**

<http://tmlounge.aero-studios.at/how-to-coast/videos/coast-trick-2.wmv>

**Hinweis:** Dieser Trick zahlt sich aber nur mit ein bisschen Übung und auch für Tasta-Fahrer aus, auch wenn es für sie schwerer ist.